

C'est Moi, une nouvelle application de Tinybop, donne aux enfants des outils pour raconter leurs histoires



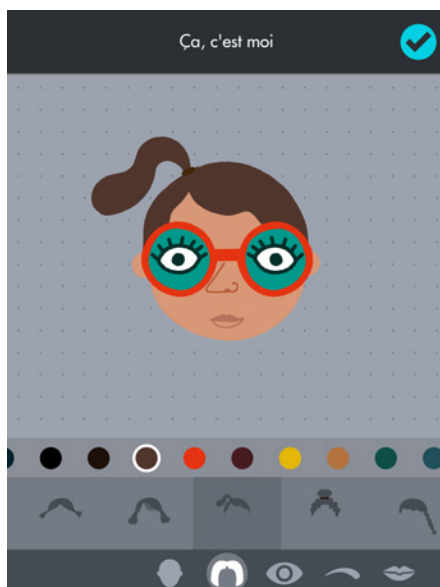
(BROOKLYN, NY, OCTOBRE 2016): Tinybop, Inc., le studio créateur d'applications éducatives primées, à destination des enfants de plus de quatre (4) ans, vient de lancer *C'est Moi* par Tinybop sur l'App Store. L'application donne aux enfants un endroit sûr pour raconter leurs histoires, exprimer leur identité, leurs sentiments et de documenter le monde autour d'eux. *C'est Moi* est la première application de Tinybop qui permet d'aider directement le développement socio-affectif des enfants.

C'est Moi est la 5ème application dans la série des *Jouets Numériques* de Tinybop. La première application de cette série, l'*Usine de Robots*, était l'application iPad de l'année. Les *Jouets Numériques* sont des applications ouvertes qui permettent aux enfants d'expérimenter et de créer. Dans *C'est Moi*, les enfants répondent à des centaines de questions concernant leurs goûts et leurs sentiments, leurs familles, leurs amis, leur école et leur maison, avec des mots, des images, des couleurs, des photos et des sons pour créer un autoportrait vivant et dynamique.

C'est Moi par Tinybop permet aux enfants de développer leurs capacités socio-émotionnelles — leur connaissance d'eux-même, leur conscience sociale et leur lexique émotionnel — qui sont non seulement essentielles pour leur réussite académique, mais aussi pour leur capacité à contribuer au monde de façon positive. Les recherches montrent que plus les enfants apprennent à se connaître eux-mêmes, plus ils développent des capacités d'empathie et de compréhension vis-à-vis des autres. L'empathie n'est pas une compétence avec laquelle les enfants sont nés; elle doit être apprise. Et développer la connaissance de soi est le premier pas vers l'empathie. Comme Michele Borba fait valoir dans son livre, *Unselfie: Why Empathetic Kids Succeed in Our All-About-Me World*, l'enseignement de l'empathie peut aider à lutter contre l'intimidation, la cruauté envers les pairs et l'épidémie de santé mentale.

La prochaine application de Tinybop sera disponible en décembre 2016. Elle sera la huitième de leur première série, *la Bibliothèque de l'Explorateur*, qui permet aux enfants de découvrir de façon ludique des sujets qu'ils étudient également à l'école, tels que la géologie, les études sociales, la botanique, l'anatomie. *Le Corps Humain*, la première application de *la Bibliothèque de l'Explorateur*, a atteint la 1ère place du classement éducatif de l'App Store dans 143 pays et a été téléchargée par plus de cinq millions de familles.





C'est Moi par Tinybop est disponible sur l'App Store partout dans le monde.

À PROPOS DE TINYBOP

Nous sommes des concepteurs, des ingénieurs et des artistes créant des jouets numériques qui enchantent, inspirent et éduquent.

Tinybop a été fondé en 2012 par Raul Gutierrez, un père de deux enfants fort de 20 ans d'expérience dans les arts et la technologie. L'équipe de Tinybop compte plus de 20 personnes et ne cesse de grandir.

Tinybop a récemment publié *Gratte-ciel*, la septième application dans la série Bibliothèque de l'Explorateur.

Pour plus d'informations, vous trouverez un dossier de presse comprenant des captures d'écran et des ressources supplémentaires en téléchargement à www.tinybop.com/press.

CONTACT MÉDIA

EMAIL: press@tinybop.com

TÉL: 516.500.1967

www.tinybop.com

TINYBOP, INC.

540 Atlantic Avenue, 5th Floor
Brooklyn, NY 11217