

Tinybop の初アプリ、「The Human Body」が世界中で入手可能に



(ニューヨーク州ブルックリン): ブルックリンを拠点にする教育アプリ制作スタジオの Tinybop が「The Human Body」の提供を開始しました。好奇心旺盛なあらゆる年齢の子どもを対象としたアプリシリーズの第一弾である「The Human Body」は、iPhone、iPad、iPod touch に対応、40 言語をサポートし、世界中から入手できます。

「The Human Body」はインタラクティブなプレイスケープで、昔から取り扱われてきた題材を新鮮な方法で紹介します。子ども達は実際の身体の動く模型で遊ぶことができ、骨格や筋肉組織、神経系、循環系、呼吸器系、消化器官など、人間の身体がどのようなものからできており、どのように機能するかを学ぶことができます。

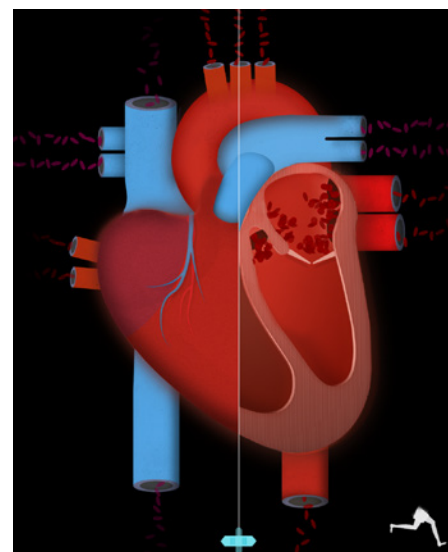
Tinybop のアプリは、レベルなし、開始・終了なしで夢中になれるパズルであり、深い探索と探求を通じた学習を実現します。

「The Human Body」では、革新的な機器搭載機能をアプリ全体で活用しています。カメラを使用して人間の目がどのようにものを見るかを実演説明し、マイクを使用して耳から脳へと移動する音を録音し、使用機器の向きにより身体がどのように重力を感知するのかを示します。Tinybop のすべてのアプリには共通の記録ツールが搭載され、子ども達と親達がお互いに向けて質問やコメントを残すことができます。親達は子ども達の話に耳を傾け、応対し、質問をすることで、子ども達の発見を促すことができます。このアプリには、より上級レベルの学習者や読者に対応するための、テキストラベルのオプションもあります。

Tinybop の創設者兼 CEO のラウル・グティエレス氏は、次のように述べています。

「私達は子どもの時に欲しかった類いのおもちゃを作り出そうとしています。このアプリは、古い百科事典に付属の透けて見える数枚重ねの身体構造イラストの現代版です。私はその種のイラストで遊び、動いたらいいのに、と思ったことを覚えています。私達は、タッチスパネルに対応した複数層模型を作れるようになっただけでなく、さらに進んで、心臓の鼓動、目が見るもの、耳が聞くものなどと合わせ生き生きと表現することができます。このアプリを子ども達が使い始めると、ほんのしばらく静かになることがよくあり、その後、子ども達はくすくすと笑い始め、最終的に子ども達は質問を投げかけ始めます。私達が成功したと分かるのはその時です。このアプリは、探究心を引き起こす事を願い私達が提供するテクノロジーと芸術性が融合したアプリシリーズの第一弾です。」

「The Human Body」は40言語に対応し、アップル社の App Store で世界中から入手可能です。





広報担当

KIKA GILBERT

電子メール: press@tinybop.com

電話: 516.500.1967

www.tinybop.com

TINYBOP, INC.

10 Jay Street, Suite 418

Brooklyn, NY 10012



TINYBOPの概要

Tinybopは、すべての子ども達は探求家であるという信念の下に、2012年に創設されました。Tinybopは、アイデア、デザイン、エンジニアリングを融合し、楽しみ、ひらめきを与える教育的なアプリを構築しています。

Tinybopのすべてのアプリは、才能豊かなアーティストとデザイナーのチームにより制作されています。「The Human Body」は、受賞イラストレーターであるアーティストのケリー・アンダーソン氏(<http://www.kellianderson.com/>)がデザインしたオリジナルアート作品を使用しています。ケリー自身と彼女の作品は、NPRやニューヨークタイムズ、Real Simple、The Atlantic、Wiredで特集されています。彼女は WebstockやCreative Mornings、TEDxで講演しています。

詳細情報は、ビデオ、スクリーンショット、追加資料の入ったプレスキットを www.tinybop.com/press からダウンロードしてください。